

Міський інтерактивний квест “IT Adventures”



РОБОТА

УЧНЯ/УЧЕНИЦІ _____ КЛАСУ

(повна назва закладу освіти)

(прізвище та ім'я)

“IT Adventures”

Вітаю, юний знавцю інформатики!

Ти потрапив до розумного будиночка, у якому все працює автоматично. Але що таке? Все блимає, мерехтить. Система перестала працювати.

Твоя місія:

- Налагодь систему "Розумний дім".
- Відшукай злочинця.

Крок 1. Комп'ютер. Без комп'ютера систему не відремонтувати.

Розташуй послідовно пристрої на системному блоці відповідно до запропонованого переліку.



ВІДПОВІДЬ (послідовність цифр, що позначають місця підпорядкованих пристроїв): _____

Крок 2. Логін. Розшифруй логін.

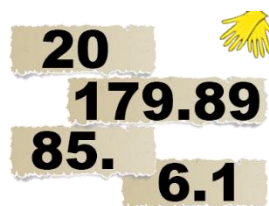
У таблиці логін записано «змійкою». Букви можна читати по горизонталі та по вертикалі.

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ц | а | м | і | н |
| і | я | р | о | ф |

ВІДПОВІДЬ: _____

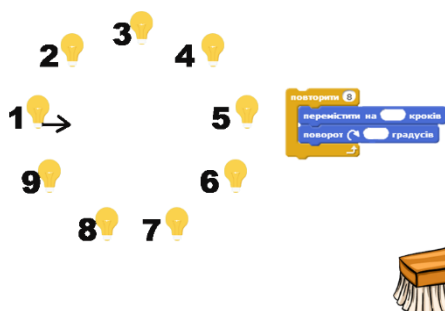
Крок 3. Пароль. Віднови пароль комп'ютера.

На чотирьох клаптиках записано пароль. Установи їхню послідовність, враховуючи, що він складається з 4 додатних чисел, менших 256 та розділених між собою крапкою.



ВІДПОВІДЬ: _____

Крок 4. Освітлення. Відремонтуй освітлення в будинку.



У програмі стерто два числа. Виконуючи її, СПРАЙТ малює ламану лінію, що згинається в усіх лампочках, позначених цифрами.

Напиши послідовність увімкнення лампочок, якщо початкове значення позначено ->

ВІДПОВІДЬ: _____

Крок 5. Відеоспостереження. Віднови роботу системи відеоспостереження.

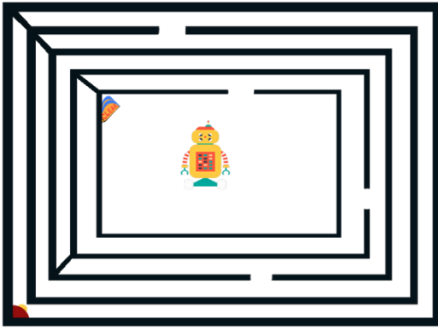
На екрані видно лише лівий верхній кут (1). Спробуй відновити повне зображення (2).

Відповідь складається з послідовності дій у графічному редакторі Paint, що відповідають певним номерам.

ВІДПОВІДЬ: _____



Крок 6. Захист. Розблокуй двері.



Роботу необхідно потрапити до кнопки розблокування дверей. Для цього потрібно вказати, у який бік йому повертати, зайшовши до нового коридора.

1 – праворуч

0 – ліворуч

ВІДПОВІДЬ: _____

Крок 7. Температура.

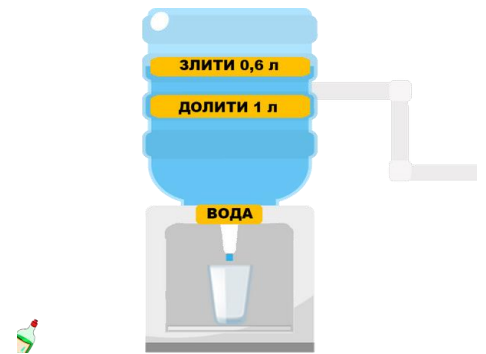
Ти відчуваєш, що в домі стає спекотно. Це працює тепла підлога, у якій злетіли налаштування температурного режиму. Для вирішення проблеми треба вписати пропущені числа в закодовану послідовність.

0 1 10 11 100 101 . . 1000

ВІДПОВІДЬ: _____

Крок 8. Вода.

Ти відчуваєш спрагу. Налий 0,2 л води в склянку. На баку є 3 працюючі кнопки: 2 кнопки регулювання кількості води («Долити 1 л» та «Злити 0,6 л») та кнопка «Вода», при натисканні якої вся вода з бака поступає до ємкості. Набери послідовність дій із "долити" (Д) та "злити" (З), щоб отримати 0,2 л води.



ВІДПОВІДЬ: _____

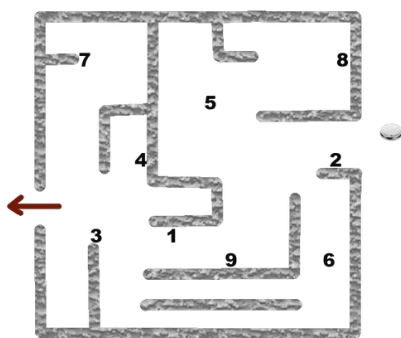
Крок 9. Робот-пилосос.

Після ремонту освітлення бачиш, що в будинку брудно. У кімнаті є робот-пилосос, що працює за правилом «правої руки».

Правило полягає в тому, що для виходу треба покласти праву руку на праву стіну від входу та, не відриваючи руки, рухатись вперед.

Визнач, у якому порядку робот-пилосос буде проходити цифри. Це і буде кодом відремонтованої техніки.

ВІДПОВІДЬ: _____



Крок 10. Злочинець. Здогадайся, хто був злочинцем.

У 9 попередніх кроках були підказки. Чи здогадався ти вже, хто злочинець? Якщо ні, скористайся ребусом.

ВІДПОВІДЬ: _____

